

proxima
VEŘEJNÁ OBCHODNÍ SPOLEČNOST

SPECIÁLNÍ DATABÁZE PRO
EVIDENCI ČASOPISŮ A KNIH

V-BASE 4.5

URČENO PRO POČÍTAČE: DELTA,
SINCLAIR ZX SPECTRUM / + / 128,
DIDAKTIK GAMA, M, KOMPAKT

© 1993 PROXIMA Ústí nad Labem

PŘÍRUČKA UŽIVATELE

VBASE 4.5

Úvodem

Základ tohoto programu vznikl před pár lety jako databáze předplatitelů ZX magazínu. Žádný z obdobných programů totiž neumožňoval pracovat s disketovou jednotkou jinak, než jako s velmi rychlým magnetofonem. A pro operativní přístup k několika stům předplatitelů se prostě nedaly použít. Tak se zrodil nápad napsat jednoduchou, jednoúčelovou databázi, která by si veškerou práci se soubory ohlížela sama a uživatelé tak usnadnila jeho vlastní práci. Pro zájem některých kolegů - spectristů nezůstalo jen u této verze a zrodily se postupně různé modifikace, od telefonního adresáře až po evidenci všeho možného. Poslední verzi, poněkud univerzálnějšího využití pro evidenci tiskovin jsem se rozhodl nabídnout trochu širšímu okruhu zájemců a doufám, že si své „odpracuje“. Neexistuje zde příkaz SAVE ani LOAD a program pracuje s disketou jako s pevným diskem. S tím do budoucna počítejte! Protože množství dat, která postupně vzniknou, není možné vzhledem ke kapacitě ZX Spectra rozumně třídít, nejsou takové funkce v programu obsaženy.

JAK ZAČÍT

Po vybalení si program překopírujte na čistou disketu naformátovanou na minimálně 400 Kb. Pokud náhodou tento formát Vaše mechanika „neumí“, v závěru návodu naleznete instrukce, jak databázi upravit pro různá zařízení a jiné formáty disket. Totéž platí, když budete program provozovat na jiné mechanice než „A“.

Diskety používejte ve vlastním zájmu kvalitní a nepoškozené. Originální disketu ponechte v původním stavu a užíjte ji jen pro instalaci další databáze. A proč to všechno? Program pro svoji práci požaduje postupně velmi mnoho prostoru (dle objemu dat) a tak je nezbytné ponechat na disku co nejvíce volného místa. Na distribuční disketě toto místo není.

Samozřejmě, že na tiskové ovladače a jiné drobnosti je místa dosti. Disketa nesmí být nikdy zalepená, to znamená, že ani dvířka disketové jednotky nebudou otevřená! Vlastní ovládání je velmi prosté a nemělo by činit nikomu problém. Jediným nestandardním prvkem je použití předdefinovaných klíčových slov pro označení druhu článku. Pro uživatele text. editoru D-Writer postačí říci Q-kódy, ostatní se více více dozví v textu. Čeština se zadává způsobem běžným v textových editorech Dtext a D-Writer, tj. „q“ + „a“ = „á“.

Po nahrání a spuštění se na obrazovce ve spodní části objeví informační menu ovládané šipkou. Pro pohyb použijte kurzorové klávesy, pro aktivaci klávesu „0“ nebo „ENTER“. Spodní řádek informuje o poloze v aktuálním bloku dat, jeho číslu a počtu záznamů v tomto bloku. Bloky si program vytváří podle potřeby sám a nemusíte se o ně tedy starat.

Význam jednotlivých příkazů

vezmeme to zprava:

- svislé zdvojené šipky :** Přemístí kurzor na začátek nebo konec aktuálního bloku
- levá a pravá šipka:** Posune o jednu kartu dopředu nebo dozadu, pokud je kurzor na poslední pozici a pokud existuje další blok, automaticky jej nahraje, resp. nahraje předchozí při kurzor na začátku.
- svislé šipky:** Slouží pro rychlejší listování, tzv. stránkuje.
- KONEC :** Tento příkaz **použijte vždy**, když budete chtít ukončit práci s databází. Ukládá totiž některé aktuální parametry do speciálního souboru. Poté přejde do BASICu.
- DALŠÍ :** Vyhledá další shodný řetězec zadaný povelom **HLEDEJ**
- OKNO :** Zapne (vypne) editační okno, které při listování zobrazuje podrobnější informace.

HLEDEJ:	Zde zadejte hledaný název nebo klíčové slovo (viz dále) a program vyhledá první shodný řetězec. Pozor, rozlišují se velká i malá písmena! Pro vyhledání následujícího shodného řetězce použijte příkaz DALŠÍ . Pokud nikde na disketě už nic není, nestane se nic.
EDIT:	Slouží pro zápis, opravu a smazání informace.
EDIT	edituje aktuální kartu
SMAŽ	smaže aktuální kartu
DALŠÍ	Přidá novou kartu. Pohyb při editaci vlevo, vpravo, nahoru pomocí kurzorů, dolů s ENTER. Pozor, každá položka je platná po potvrzení s ENTER. Pokud už není v paměti místo, stávající blok se uloží, vytvoří se nový a pokračuje se vesele dál. A jestli už není místo ani na disketě, funkce je prostě ignorována. Na pozici „Obor“ použijte výhradně klíčové slovo dostupné pomocí klávesy „q“ či „Q“ a „1“ až „0“ (1. 10 slov) nebo „1“ až „0“ se symbol shiftem (2. desítka slov). Klávesa EDIT maže všechny znaky řádky či položky s kurzorem. To platí kdekoli v v textu, pokud se něco zapisuje!
KONEC	Tímto opustíte editační režim a pokud bylo v bloku cokoli změněno, uloží se definitivně na disketu.
ŠIPKY	Lze jimi listovat po jedné kartě
P I B	Nastaví papír, inkoust a bright editačního okna. Po definitivním opuštění databáze se trvale uloží na disk.

JINÉ

	Menu pro pomocné volby
ŠIPKY OBSAH	Nastaví typ zobrazované položky karty pod nápisem OBSAH.
ŠIPKY	Listují kartami, pro výše uvedenou funkci.
EPSON SA	Přepíná informační byte, pokud budete chtít použít dvě tiskárny. Podrobněji viz v závěru.
HARDCOPY KARTY	Pomocí Vámi instalovaného ovladače vytiskne kopii aktuální karty nalistované v základním menu na tiskárně.
TISK DAT KARTY	Pouze pro výstup dat ve formě ASCII, ale tuto volbu asi nepoužijete.
ULOŽ DEFINOVÁNÍ	Uloží Vámi nadefinovaná klíčová slova trvale na disketu. Umožní Vám předefinovat stávající klíčová slova. Po této volbě se zobrazí tabulka slov včetně kláves na kterých se chází. Stačí najet šipkou na slovo a stisknout „0“ či ENTER. Pak klávesou EDIT smažete aktuální slovo a můžete zapsat své slovo v délce 15 znaků. Potvrdíte opět pomocí ENTER. Definování ukončíte příkazem KONEC EDITACE.
KLÍČOVÁ SLOVA	Zobrazí tabulku slov
HARDCOPY	Pro Vaši snadnější orientaci vytiskne tabulku slov na tiskárně.
KONEC	Návrat do základního menu.

MOŽNÉ MODIFIKACE A PŘIPOJENÍ TISKÁRNY

INSTALACE TISKÁRNY

Program tiskne kopii obrazovky pomocí Vašeho ovladače který je potřeba nainstalovat. Pokud Vám stačí instalovaný ovladač, nemusíte se tímto problémem zabývat.

Na disketě je standardní tiskový ovladač, umožňující tisk s 3 druhy připojení tiskárny, záleží na tom z které adresy je startován. Je relokovatelný a momentálně instalován na adresu 64000. Slouží pouze pro kopii obrazovky a obsahuje navíc filtr, který vytiskne jen datovou kartu bez okolí.

Vstupní body jsou tyto :

X +0 Strobed port B (momentálně nevyužitý)

X +16..... Strobed port A

X = zde 64000 X +32..... Speciál DIDAKTIK

standard CENTRONIX, EPSON , název ovladač: "unihecvbase"

Majitelé jiných ovladačů a tiskáren si poradí například takto:

Nahráje základní basicovský program příkazem MERGE. Tisk obrazovky je prováděn na řádku 400. Momentálně tam bude rozlišení volby tiskárny v základním menu a vlastní hardcopy. Takže to opravte dle sebe: Zapište nahrání svého ovladače, případně odblokování portu D40, inicializaci ovladače a příkaz, po kterém se vytiskne kopie obrazovky. Návrat do programu se provede příkazem „STOP“ nebo basicovskou chybou. Zde také můžete rozlišit, která tiskárna je v programu zvolena a podle toho nahrát příslušný ovladač. Informační byte o volbě je na adrese 25007 . Tyto názvy si eventuelně můžete předefinovat v daném rozsahu znaků například pomocí TOOLS 40 (80). Volba EPSON SA platí pro strobed port A, EPSON SD je SPECIÁL DIDAKTIK. Pro ovladač je vyhrazeno místo od adresy 64000 do konce paměti. Pokud z jakéhokoliv důvodu budete chtít či muset používat ovladač s nižší adresou umístění, bude třeba zkrátit délku bloků, jak bude popsáno dále.

MODIFIKACE PRO JINÁ DISKOVÁ ZAŘÍZENÍ

Zde stačí zajistit přenos na dané médium a příslušně změnit syntaxi příkazů nahrávání v BASICu. Tj. řádky 100 až 300 pro práci s bloky a ostatní pro vlastní nahrání programu. Rozdíl mezi jednotlivými diskovými systémy není na úrovni BASICu až zase tak velký.

řádek 100 - nahráje soubor se jménem v a\$ na adresu X

200 - uloží soubor se jménem v a\$ od adresy X, o délce Y

300 - smaže soubor v a\$ na dané mechanice. Pokud budete program provozovat na mechanice B, změňte pochopitelně parametr „a:“ na „b:“ a pod.

400 - provádí hardcopy obrazovky

500 - zde lze instalovat jiný druh výstupu, než hardcopy. Struktura dat bude na konci popisu. Pokud zde zavoláte GOSUB 900, v proměnné X se vrátí adresa navolené karty, v Y pak její délka (zde vždy 151 b).

Strojový program začíná na adrese 25000, ramtop je 24999, BASIC lze tedy dostatečně upravovat.

Autostart BASICu je na řádku 9000, platí pro teplý i studený start. Modifikovaný program si uložte nejlépe s názvem "run" LINE 9000.

ZMĚNA DÉLKY A POČTU DATOVÝCH BLOKŮ

Pokud vlastníte jednotku D80 nebo prostě médium, kde nebude k dispozici potřebných 400 Kb, budete možná chtít zvětšit či zmenšit počet bloků na disketě nebo při požadavku na více místa v paměti zmenšit délku bloků. Počty to budou jednoduché:

Počáteční adresa dat	vždy 33750
délka jedné karty	vždy 151 b
momentální délka 1 bloku	30200 b (200 karet * 151)

Nyní si snadno můžete spočítat, kolik karet do paměti najednou se Vám hodí umístit a kolik takto dlouhých bloků se vejde na disketu (nutno ponechat místo na vlastní program a ovladače). Z toho také vyplyne max. počet karet na jednu disketu. Počet bloků se změní na adrese 25136. Počet záznamů na blok na adresách 25132 a totéž na 25134 (rozsah 1-255).

Veškeré změny hodnot proveďte nejlépe v TOOLSu a už na konkrétní disketě, kde bude program pracovat.

Nakonec Vám ještě vřele doporučuji všechny pořízené soubory průběžně **zálohovat**. Některá disková zařízení jsou velmi náladová (např. ...40) a jediná zničená disketa s měsíci pracně datlovanými údaji by vás mohla dovést na jednotku intenzivní péče.

Přeji uživatelům co nejvíce kilobajtů v V-basi 4.5 a žádné vadné sektory.

GTM

Struktura jedné datové karty je následující:

*XX 1 Ročník
XX 2 Číslo
XXX 3 Stránka
X 4 Q-kód - obor
XX 5 text
XX 6 text
XX 7 text
255 konec karty*

*X = počet bajtů na danou položku
1-7 bajty označující konec položky
255 definitivní konec karty*

to je tedy:

2 bajty +1

2 bajty +1

3 bajty +1

1 bajt +1

45 bajtů +1

45 bajtů +1

45 bajtů +1 + 1

Data jsou uschovávána v pevných datových blocích, tedy nikoli dynamicky, což je však v případě rychlé diskové databáze poněkud výhodnější (pokud jde o rychlost).

Můžu potvrdit, že konverze dat z Masterfile nečiní žádné větší problémy, převedl jsem bloky v délce cca 100 kb a v V-basi 4.5 se informace staly až neskutečně přístupné.

Při konverzi z jiných programů budete muset pro každý konvertovaný blok vytvořit také informační blok - setup. Má délku 12 byte a jeho název je A-SETUPxNT, x= pořadové číslo bloku. První má hodnotu "A", tj v ASCII kód 65. Další blok "B" to je 66 atd. Nejdnodušeji tento setup získáte, když spustíte databázi, zhotovíte jeden záznam a program regulérně opustíte. Na disketě už bude datový blok a setup. Svá data už jen patřičně pojmenujte - A-BLOCKxDB a upravte setup, opět nejlépe v TOOLSU.

Platí: při nahrání od adresy y - y+6 ... počet zaznamenaných karet (0-255)

y+8 ... totéž, musí se shodovat

y+10 .. maximální počet karet na blok - pokud už jste

tuto hodnotu měnili dle kapitoly o změně bloků, setup už ji bude obsahovat.

Podle počtu vzniklých bloků pak ještě opravte soubor A-PARAMSNT (3 byte), který už na disketě také bude a to stejným způsobem. y+1 ... počet bloků na disketě

Čeština je kódována dle D-Writeru, pouze s tím rozdílem, že je prohozena pozice malých a velkých písmen. Tj. á má kód #80

Á #90

Pozor!

Čtěte pozorně licenční podmínky firmy **PROXIMA** předtím, než porušíte obal diskety (kazety). Počítačový program zaznamenaný na disketě (kazetě) je autorským dílem chráněným ustanoveními čs. autorského zákona a mezinárodními smlouvami. Porušením obalu diskety (kazety) se zavazujete dodržovat ustanovení následující smlouvy mezi Vámi a firmou **PROXIMA**.

Licenční ujednání

1. Uživatel je oprávněn instalovat a provozovat počítačový program na **jediném** počítači a smí si pořídit **jedinou** bezpečnostní kopii obsahu nosného média.
2. V případě zakoupení multilicenční dodávky počítačového programu je uživatel oprávněn instalovat a provozovat program na takovém počtu počítačů, jaký je uveden v multilicenční smlouvě.
3. Firma **PROXIMA** neručí za bezvadný chod programu na **amatérsky upravených** počítačích a počítačích spolupracujících s nestandardními perifériemi včetně interface vlastní výroby.
4. Je zakázáno pořizovat **kopie manuálu** k programu.
5. Nehodláte-li respektovat ustanovení této smlouvy, vraťte software v neporušeném obalu tam, kde jste jej získali. Bude Vám vrácena částka, kterou jste zaplatili. Podmínkou je vrácení **do 10 dnů** od zakoupení a při vrácení je nutno předložit doklad o zaplacení.

Záruční a reklamační podmínky na programy z produkce firmy PROXIMA - software Ústí nad Labem

1. Veškeré dotazy zodpovídáme **písemně**; telefonický servis k programům nezajišťujeme.
2. Na fyzické vady disket, kazet a manuálů (s výjimkou vad, které byly způsobeny **nehodnou manipulací uživatele**) poskytujeme záruku 1 rok. Vadné manuály (např. s chybějícími stránkami) vyměňujeme pouze **kus za kus**.
3. **Do 1 měsíce** od zakoupení je nahrání nové verze programu (pokud je v programu chyba) nebo opravení vadné nahrávky na kazetě (disketě) **zdarma**.
4. Po této době účtujeme za nové nahrání programu poplatek 20,-- Kč.
5. V případě **neoprávněných reklamací** účtujeme opět manipulační poplatek 20,-- Kč.

Naše firma pracuje neustále na tom, aby Vám program sloužil k Vaší spokojenosti. Vyhrajujeme si proto právo změn v programu proti manuálu a proti katalogům - změn, které zlepšují funkci programu.

Dále Vás prosíme, abyste se na nás neobraceli s dotazy, které jsou dostatečně vysvětleny v manuálu; na takové dotazy nebude brán zřetel.

Naše adresa je:

PROXIMA - software
P. O. Box 24, pošta 2
400 21 Ústí nad Labem

PROXIMA - software nové dimenze v. o. s.
post box 24, pošta 2
400 21 Ústí nad Labem