

C'Compiler + LibraryMaker

(1990)



(Load screen)

Kompilátor zjednodušeného a mierne modifikovaného jazyka C.

Obsahuje aj integrovaný editor zdrojového kódu (ovládanie podobné ako LaserGenius).

LibraryMaker slúži na vytváranie knižníc funkcií, ktoré je možné linkovať k programu v jazyku C'

Podporované príkazy:

- `if () { ... } else { ... }`
- `for i=1; i<10; i++ { ... }`
- `while (i<10) { ...; i++; }`
- `do { ...; i++; } while (i<10);`
- `continue; break;`
- `goto <navestie>`
- `<navestie>:`
- `switch () { case <moznost1>; { ... } <moznost2>; { ... } }`
- `inline <konstanta1>, <konstanta2>, ...;`

Funkcie:

```
func <nazov funkcie>(<param1>,<param2>,...); { return <hodnota>; }
```

Operátory:

- Aritmetické: +, -, *, /, % (modulo), ++, - (prefixový aj postfixový)
- Logické: <, >, >=, <=, !=, ==, && (and), || (or)
- Bitové: <<, >>, &, |, @
- Priradenie: =
- & adresa premennej

Štruktúra programu:

deklarácia premenných **int**: 0-65535, **char**: 0-255

declare

```
int i, i2;
```

```
char c[10];
```

merge

<zoznam funkcií vytvorených v LibraryMakeri napr. `print()`, `peek()`, `poke()`>;

```
{  
<telo programu>  
}
```

Príklad programu:

```
declare int i,j;
{
  i=16384;
  for j=0; j<30; j++
    { if (j%2==0 && j>=4)
      { *i+=100+j<<2; }
      else
        { ++i; }
    }
}
```

Úvodná obrazovka C'Compileru (C'COMPILER):

EDITOR - Editor zdrojového kódu

PROJECT - Načítanie/Uloženie zdrojového kódu alebo externej knižnice/funkcie (vid'. "merge";
LIB++)

COMPILE - Preklad zdrojového kódu

EXIT

EDITOR:

Pohyb v menu:

Q-hore, A-dole, M-výber, N-späť

Pohyb v editore:

Pohyb kurzora: Ctrl+5 (doľava), 6 (dole), 7 (hore), 8 (doprava), 4 (začiatok súboru), 9 (koniec súboru), Shift+Q (stránka hore), Shift+E (stránka dole)

Zmazanie znaku naľavo od kurzora: Ctrl+0

Zmazanie znaku pod kurzorom: Shift+0

Zmazanie od kurzora po koniec riadku: Shift+D

Zmazanie celého riadku: Ctrl+3

Vloženie medzery: Shift+W

Vloženie riadku: Shift+I

Vloženie { : Shift+F

Vloženie } : Shift+G

Vloženie [: Shift+Y

Vloženie] : Shift+U

Menu: Shift+Ctrl

Úvodná obrazovka Library Makeru (LIB.MAKER):

DELETE

RENUM

LIST

SAVE

LOAD

VERIFY

MERGE

CODE

INFO

EXIT

Pohyb v menu:

Q-hore, A-dole, M-výber, N-späť