

POČÍTAČOVÉ HRY - II

GULEČNÍK

AUTODRÁHA

POČÍTAČOVÉ HRY - II

GULEČNÍK

AUTODRÁHA

GULEČNÍK

GULEČNÍK je program, ktorý simuluje hru na gulečníkovom stole. Na stole sa nachádzajú gule a otvory s číslami od 1 do 6 a hlavná guľa, ktorá nemá číslo. Táto vám v tomto prípade nahradza krížik na okraji stola, ktorým udávate smer pohybu hlavnej gule. Krížikom môžete pohybovať okolo celého stola pomocou klávesov "vpravo" a "vľavo" (alebo joystickom) a silu úderu regulujete klávesom "strelba" (tlačidlom FIRE).

Zadaním príkazu LOAD "" sa program nahrá do pamäti počítača a odštartuje sa. Po stlačení ľubovoľného klávesu sa zobrazí hlavné menu. V tomto menu si môžete zvoliť počet hráčov, spôsob ovládania, šírku otvorov a variant hry. Výber v menu sa vykonáva zadaním príslušného čísla alebo písmena. Pri zvolenej funkcií sa zobrazí znak " ".

Po zvolení funkcií spustíte hru stlačením klávesu "b". Na obrazovke sa zobrazí gulečníkový stôl so šiestimi hracími guľami a jednou hlavnou guľou. Na okraji stola sa zobrazí krížik. Krížikom udáte smer a klávesom "strelba" určíte silu úderu, ktorá sa zobrazí v hornej časti obrazovky. Ak je táto sila príliš malá stratíte jeden život. Pri každom údere do hlavnej gule musí táto vždy naraziť aspoň do jednej zo šiestich gúľ, v opačnom prípade program vypíše "CHYBNE!" a opäť stratíte jeden zo štyroch životov.

Na informačnej tabuľe môžete počas celej hry sledovať bodové hodnotenie prvého a druhého hráča, najvyššie bodové hodnotenie, silu úderu, typ hry a počet pokusov. Počet pokusov záleží na výbere variantu hry a udáva počet možných úderov na zásah niektoréj gule do otvoru. Pri poslednom pokuse vás počítač na túto skutočnosť upozorní. Ak nevyužijete ani tento posledný pokus, strácate jeden zo životov.

Ak ste všetky gule umiestnili do otvorov, hra pokračuje ďalším typom hry, čím sa zvýší i bodové hodnotenie.

Bodové hodnotenie:

typ hry x číslo gule x číslo otvoru x konštantu

Hru môžete ukončiť v ľubovoľnej situácii stlačením klávesy CAPS SHIFT + SPACE, hra sa vráti do hlavného menu.

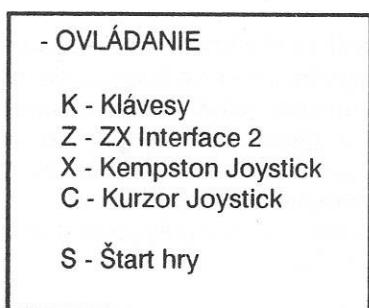
AUTODRÁHA

AUTODRÁHA je rýchla pohyblivá hra, ktorá simuluje preteky automobilov. S formulou závodíte na automobilovej dráhe, sledujete ako sa mení horizont, prechádzate popri reklamných tabuľach, predbiehate ostatných súperov.

Vaše auto je naprogramované tak, aby modelovalo presne dynamiku pretekárskeho auta. Pri prechádzaní zákrutami veľkou rýchlosťou budeťe vynášaný do strán dráhy. Riadenie auta je náročné a okrem udržiavania sa na ceste a skúšania vytvoriť nové rekordy a tým získať najväčšie bodové hodnotenie, musíte dávať pozor na svojich súperov, ktorí sa vás snažia predísť. Zrážka s iným autom, prípadne vybočenie z dráhy a narazenie do reklamnej tabule, znamená značnú časovú stratu, čo v konečnom dôsledku spôsobí slabé umiestnenie. Samotný závod sa skladá z tréningového kola a hlavného závodu.

Zadaním príkazu LOAD "" sa program nahrá do pamäti počítača a odštartuje sa. Na obrazovke sa zobrazí hlavné menu.

Hlavné menu:



Pre ovládanie pomocou funkcie K - Klávesy, platí:

- P - zatočenie vpravo
- O - zatočenie vľavo
- Q - spomalenie

Pri stlačení klávesu "Q" formula spomalí, po pustení tohto klávesu formula automaticky zvyšuje svoju rýchlosť.

Po nastavení ovládania odštartujeme hru stlačením klávesu "S". Formula

sa nastaví na štart a po zvukovom signále a signále na semafore je odštartované tréningové kolo. Čas, ktorý získate pri jazde v tréningovom kole, je vyhodnocovaný. Za dobrý čas získate priaznivé umiestnenie na štarte hlavného závodu a prémiové body. V prípade, že pri vašej jazde ste nedosiahli dobrý čas, nie ste zaradený do hlavného závodu a vrátite sa do hlavného menu.

Po zaradení do hlavného závodu sa formula nastaví na štart a signálmi sa odštartujú závody. Počítač testuje aký čas dosiahnete v jednotlivých kolách a ak je váš čas zlý, ste vyradený zo závodu. Ak vaše výsledky v jednotlivých kolách boli dobré, ste priostený do finále. Po zvládnutí celého závodu sa vám pripočítajú prémiové body za dobré výsledky.

Počas celého závodu môžete sledovať na informačnom paneli, ktorý je umiestnený v hornej časti obrazovky:

BODY - max. bodové hodnotenie, ktoré je zapísané v tabuľke najlepších hráčov

CAS - max. čas na prejdenie jedného kola

SK.C - skutočný čas, ktorý sa meria v každom kole

SKORE - bodové hodnotenie

RYCH - rýchlosť formule, je udávaná v milímetroch za hodinu

Pri dosiahnutí dobrého bodového hodnotenia vás počítač vyzve k zapísaniu mena do zoznamu najlepších hráčov. Klávesom "S" môžete prerušiť hru a vrátiť sa do závodu, klávesom "H" môžete dočasne zastaviť závody, po stlačení libovoľného klávesu môžete pokračovať v mieste prerušenia.

OBSAH DODANEJ KAZETY

Strana 1 (strana A) dodanej kazety obsahuje programy:

GULEČNÍK
AUTODRÁHA

Strana 2 (strana B) dodanej kazety je presná kópia strany 1.

Ak nemôžete nahráť program na jednej strane, skúste, prosím, druhú stranu.

